**INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN**

EVALUACIÓN PERMANENTE 1

**INSTRUCCIONES GENERALES:**

* El alumno deberá leer detenidamente cada una de las indicaciones de la actividad con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.
* Si el alumno tuviera dudas con respecto a lo solicitado en uno o varios puntos deberá comunicarlo oportunamente al docente para que la duda sea aclarada en un plazo prudente y pueda cumplir con los plazos de entrega de la actividad.
* Antes de iniciar el examen, deberá crear en su computadora una carpeta con la letra inicial de su nombre y su apellido paterno. Por ejemplo, si su nombre es Antonio Almonacid, entonces deberá crear una carpeta llamada aalmonacid. En esta carpeta deberá guardar las soluciones para cada pregunta. Al terminar su examen, deberá comprimir la carpeta y subirla a Blackboard en el enlace indicado.

1. Utilice Pseint. Diseñe el Pseudocodigo de un sistema para una tienda de venta de monitores para computadoras que deberá *solicitar*: Nombres y apellidos del cliente, cantidad del monitores y precio de cada monitor. Debe tomar en cuenta que el **precio total** debe **incluir** el **IGV (18%)**. Se deberá *mostrar* en pantalla los nombres y apellidos del cliente, monto total a pagar sin IGV y el monto total a pagar con IGV. (5 puntos)
2. Utilizando el programa Pseint. Diseñe el Pseudocodigo de un sistema que permita *ingresar* 2 números. Debe dar de *resultado* la división del número mayor entre el menor. (5 puntos)
3. Elaborar una página en html y Javascript. Esta página debe *solicitar* al empleado de una compañía su edad y *determinar* si está en edad de jubilarse. Debe considerar que la **edad** para **jubilarse** es de **65** años o **más**. (5 puntos)
4. Elaborar una página en html y Javascript. Esta página deberá *solicitar* un número de tres cifras y deberá *mostrarse* en pantalla la inversa de dicho número. Por ejemplo: Si ingreso al sistema el número 986 deberá mostrar cómo resultado 689. (5 puntos)